

# צוללות

## הלוח שלך

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10


א  
ב  
ג  
ד  
ה  
ו  
ז  
ח  
ט  
י

## ספינה



5



4



3



2



2



1



1

## גודל משבצות

## לוח היריב

הוראות המשחק:

כל שחקן מסמן את הספינות שלו על הלוח שלו לפי החוקים הבאים:

- כל הספינות מסומנות בקו ישר ולא באלכסון
- אסור להציב ספינות צמודות אחת לשניה
- מותר להציב ספינה בצמוד לגבול הלוח

ועכשיו למשחק,

השחקן הראשון שואל על משבצת בלוח היריב, לדוגמא: ד'7. אם היריב עונה כלום התור עובר ליריב והשחקן השואל מסמן X אצלו. אם היריב עונה "פגיעה" מסמן אצלו עיגול ומקבל תור נוסף

הראשון שמאתר את כל ספינות היריב מנצח

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10


א  
ב  
ג  
ד  
ה  
ו  
ז  
ח  
ט  
י